

Geraden im \mathbb{R}^2

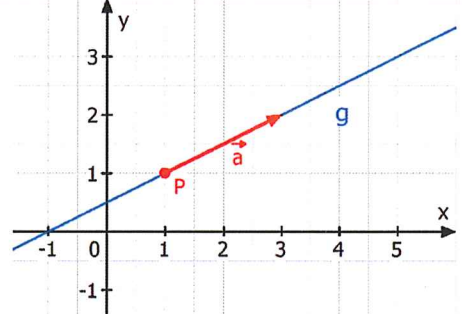
1. Parameterdarstellung der Geradengleichung

Bei der Parameterdarstellung wird die Gerade durch einen **Punkt** und einen **Vektor** festgelegt. Den Vektor nennt man auch **Richtungsvektor** der Gerade (Länge und Orientierung sind in diesem Zusammenhang nicht wichtig.). Auf jeder Geraden liegen unendlich viele Punkte $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Sei g eine Gerade, P ein Punkt auf dieser Geraden und \vec{a} ein Richtungsvektor von g .

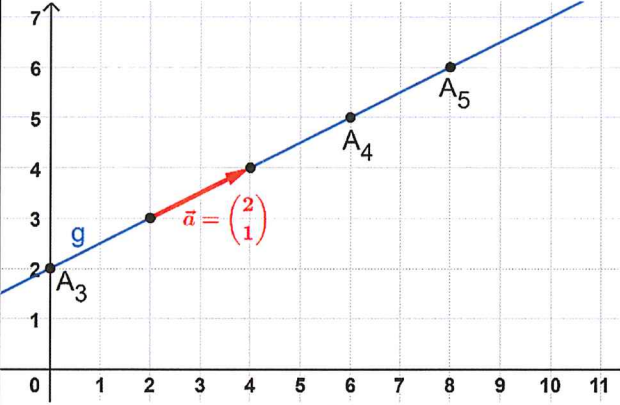
Dann gilt für alle Punkte $X \in g$:

$$X = P + t \cdot \vec{a} \quad \text{mit } t \in \mathbb{R}.$$



Parameterdarstellung: Punkt UND Richtungsvektor

Für jede reelle Zahl des Parameters t erhält man einen Punkt auf der Geraden g . Umgekehrt entspricht jeder Punkt auf der Geraden g einem eindeutig bestimmten Wert des Parameters t . (=PARAMETERdarstellung)



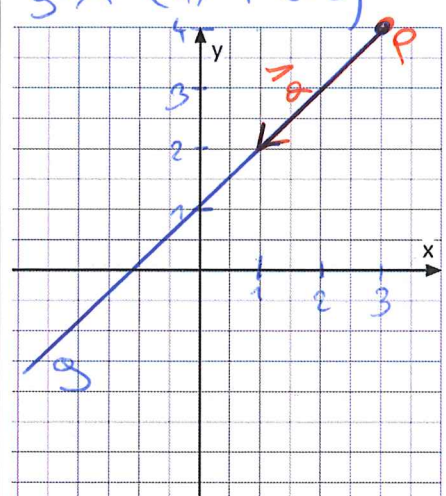
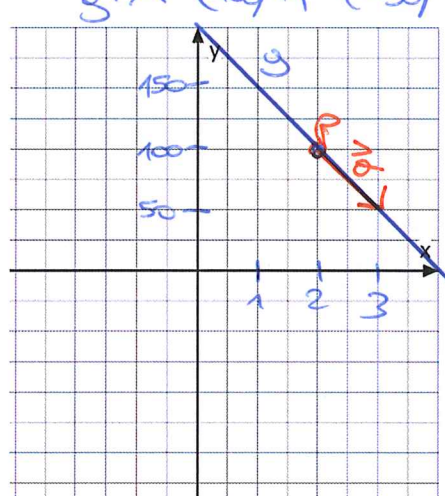
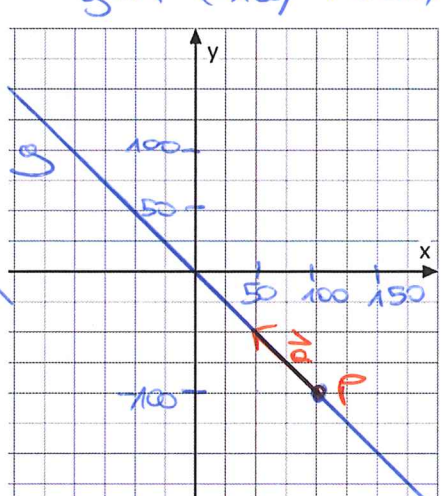
$$A_3 = P - 1 \cdot \vec{a} \quad (t = -1)$$

$$A_4 = P + 1 \cdot \vec{a} \quad (t = 1)$$

$$A_5 = P + 2 \cdot \vec{a} \quad (t = 2)$$

$$A_6 = P + 3 \cdot \vec{a} \quad (t = 3)$$

Bsp. 1) Gegeben ist ein Punkt P und ein Richtungsvektor \vec{a} der Geraden g . Gib eine Parameterdarstellung der Geraden an und zeichne die Gerade in das Koordinatensystem. Skaliere die Achsen passend.

<p>a. $P = (3 4), \vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> 	<p>b. $P = (2 100), \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -50 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 100 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -50 \end{pmatrix}$</p> 	<p>c. $P = (100 -100), \vec{a} = \begin{pmatrix} -50 \\ 50 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} 100 \\ -100 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -50 \\ 50 \end{pmatrix}$</p> 
--	--	---

Bemerkung: Die Parameterdarstellung einer Geraden ist **NICHT** eindeutig, da der Richtungsvektor \vec{a} grundsätzlich **beliebig gewählt** werden darf, sofern der **gewählte Vektor** zum **Richtungsvektor parallel** ist. Es sind **alle möglichen Vielfache** des Richtungsvektors erlaubt. Die Gerade $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ kann somit auch mit folgenden Parameterdarstellungen bestimmt werden:

$$\begin{aligned} g_1: X &= \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} && \text{da } \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ parallel zu } \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ ist} \\ g_2: X &= \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -0,1 \\ 0,2 \end{pmatrix} && \text{da } \begin{pmatrix} -0,1 \\ 0,2 \end{pmatrix} \text{ parallel zu } \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ ist} \\ g_3: X &= \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 100 \\ -200 \end{pmatrix} && \text{da } \begin{pmatrix} 100 \\ -200 \end{pmatrix} \text{ parallel zu } \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ ist} \end{aligned}$$

Bsp. 2) Vereinfache die Darstellung der Geraden g so, dass die Komponenten des Richtungsvektors ganzzahlig und so klein wie möglich sind.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -0,2 \\ -0,1 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -0,125 \\ 0,375 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ $\swarrow \cdot 8$</p>	<p>c. $g: X = \begin{pmatrix} 2,1 \\ 0,7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 200 \\ -300 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: X = \begin{pmatrix} 2,1 \\ 0,7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$</p>
--	--	--

Bsp. 3) Gegeben ist eine Parameterdarstellung einer Geraden. Berechne für die gegebenen Werte von t die Punkte auf dieser Geraden.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ $t = -3; 0; 2; 10$</p> <p>$t = -3:$ $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + (-3) \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 0:$ $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 2:$ $X = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 10:$ $X = \begin{pmatrix} -22 \\ -12 \end{pmatrix}$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \end{pmatrix}$ $t = -10; 1; 5; 20$</p> <p>$t = -10:$ $\begin{pmatrix} 50 \\ 51 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 1:$ $\begin{pmatrix} -5 \\ -4 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 5:$ $\begin{pmatrix} -25 \\ -24 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 20:$ $\begin{pmatrix} -100 \\ -99 \end{pmatrix}$</p>	<p>c. $g: X = \begin{pmatrix} 2,1 \\ 0,7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0,1 \\ -0,2 \end{pmatrix}$ $t = -1; 1; 3; 4$</p> <p>$t = -1:$ $\begin{pmatrix} 2 \\ 0,9 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 1:$ $\begin{pmatrix} 2,2 \\ 0,5 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 3:$ $\begin{pmatrix} 2,4 \\ 0,1 \end{pmatrix}$</p> <p>$t = 4:$ $\begin{pmatrix} 2,5 \\ -0,1 \end{pmatrix}$</p>
--	--	---

Bsp. 4) Gegeben sind zwei Punkte $A = (-3|5)$ und $B = (2|3)$ einer Geraden. Gib vier verschiedene Parameterdarstellungen dieser Gerade an.

$$\vec{AB} = B - A = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

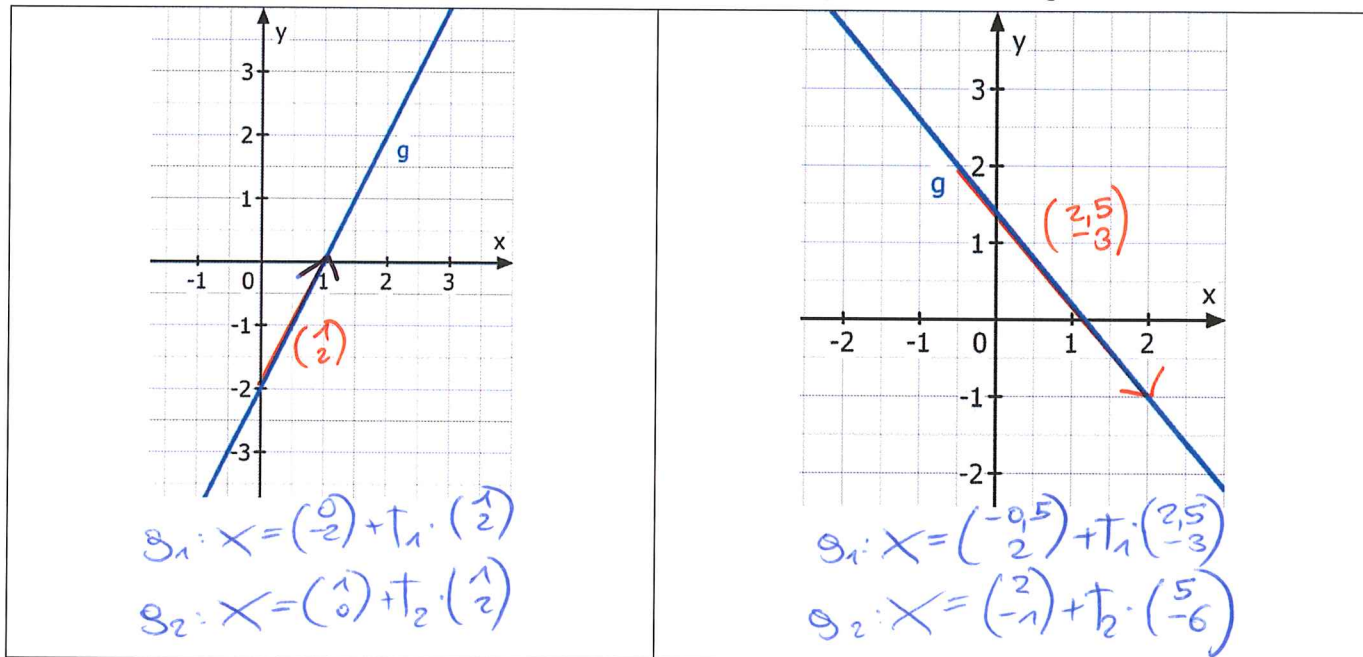
$$\Rightarrow g_1: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + t_1 \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$g_2: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + t_2 \cdot \begin{pmatrix} 50 \\ -20 \end{pmatrix}$$

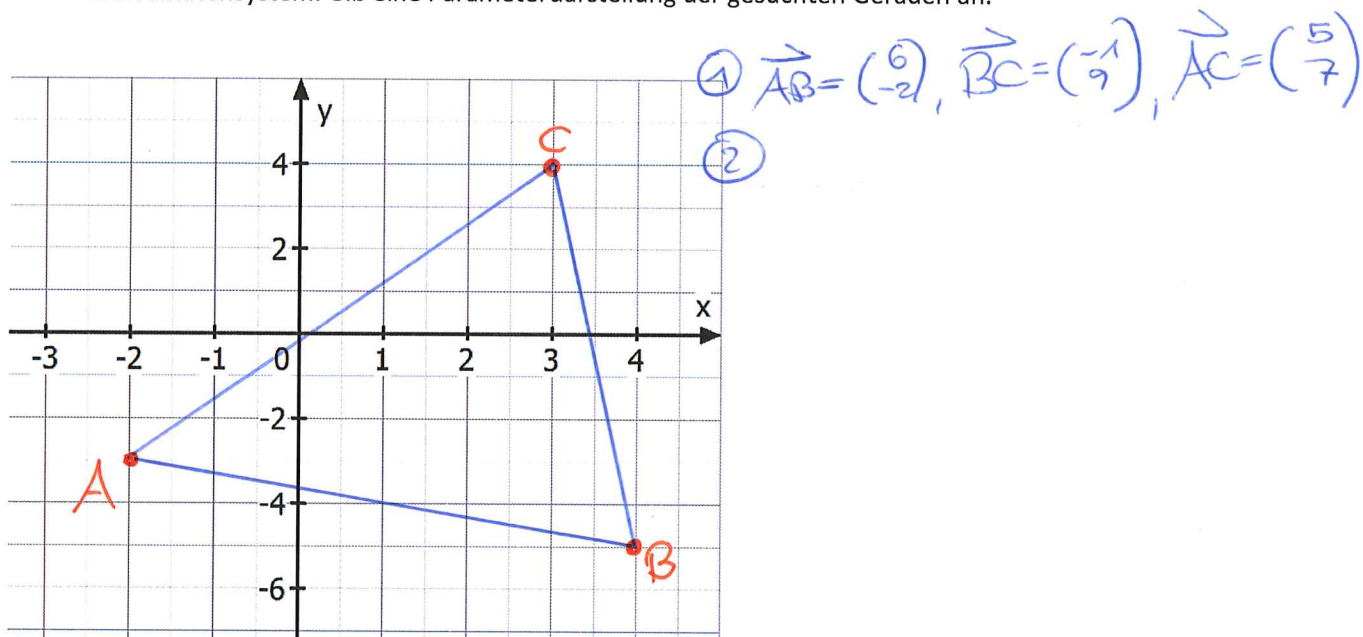
$$g_3: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t_3 \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$g_4: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t_4 \cdot \begin{pmatrix} 10 \\ -4 \end{pmatrix}$$

Bsp. 5) Gib zwei verschiedene Parameterdarstellungen der dargestellten Geraden g an.



Bsp. 6) Gegeben ist das Dreieck $A(-2|-3), B = (4|-5), C = (3|4)$. Skizziere das Dreieck in das Koordinatensystem. Gib eine Parameterdarstellung der gesuchten Geraden an.



<p>a. Trägergerade der Seite c</p> $c: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \end{pmatrix}$	<p>b. Streckensymmetrale auf a</p> $\vec{n}_a = \vec{n}_{BC} = \begin{pmatrix} 1 \\ 9 \end{pmatrix}, M_{BC} = \frac{1}{2} \cdot (B+C) = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -0.5 \end{pmatrix}$ $S_a: X = \begin{pmatrix} 3.5 \\ -0.5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 9 \end{pmatrix}$
<p>c. Höhengerade auf b</p> $\vec{n}_{AC} = \begin{pmatrix} 7 \\ -5 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow h_b: X = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ -5 \end{pmatrix}$	<p>d. Trägergerade der Schwerlinie auf c</p> $M_c = \frac{1}{2} \cdot (A+B) = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ $\vec{M_cC} = C - M_c = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow S_c: X = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$

Bsp. 7) Bestimme die fehlende Koordinate des Punktes P so, dass er auf der Geraden g liegt.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix} - P = (x 7)$</p> <p><u>I</u> $\begin{pmatrix} x \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p><u>II</u> $7 = 1 + 3t + 1 - 1$ $6 = 3t \quad :3$ $t = 2$</p> <p><u>I</u> $\Rightarrow x = 0 - 5t = \underline{\underline{-10}}$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} - P = (1 y)$</p> <p><u>I</u> $\begin{pmatrix} 1 \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $1 = -3 - 2t + 1 + 3$ $4 = -2t \quad :(-2)$ $t = \underline{\underline{-2}}$</p> <p>$\Rightarrow y = 6 - t = 6 - (-2) = \underline{\underline{8}}$</p>
--	--

Bsp. 8) Überprüfe, ob die Punkte auf der Geraden g liegen.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} - P_1 = (-4 7), P_2 = (8 -6)$</p> <p>$P_1 = (-4 7)$ $\begin{pmatrix} -4 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $-4 = 2 - 2t + 1 - 2$ $-6 = -2t \quad :(-2)$ $t = \underline{\underline{3}}$</p> <p><u>II</u> $7 = 1 + 3t + 1 - 1$ $6 = 3t \quad :3$ $t = \underline{\underline{2}} \neq$</p> <p>$P_1 \notin g$</p> <p>$P_2 = (8 -6)$ $\begin{pmatrix} 8 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $8 = 2 - 2t + 1 - 2$ $6 = -2t \quad :(-2)$ $t = \underline{\underline{-3}}$</p> <p><u>II</u> $-6 = 1 + 3t + 1 - 1$ $-7 = 3t \quad :3$ $t = \underline{\underline{-\frac{7}{3}}} \neq$</p> <p>$P_2 \notin g$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} - P_1 = (-5 -1), P_2 = (3 5)$</p> <p>$P_1 = (-5 -1)$ $\begin{pmatrix} -5 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $-5 = -3 - 2t + 1 + 3$ $-2 = -2t \quad :(-2)$ $t = \underline{\underline{1}}$</p> <p><u>II</u> $-1 = -4 + 3t + 1 + 4$ $3 = 3t \quad :3$ $t = \underline{\underline{1}}$</p> <p>$P_1 \in g$</p> <p>$P_2 = (3 5)$ $\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $3 = -3 - 2t + 1 + 3$ $6 = -2t \quad :(-2)$ $t = \underline{\underline{-3}}$</p> <p><u>II</u> $5 = -4 + 3t + 1 + 4$ $9 = 3t \quad :3$ $t = \underline{\underline{3}} \neq$</p> <p>$P_2 \notin g$</p>
---	---

Bsp. 9) Überprüfe durch Rechnung, ob die drei Punkte auf einer Geraden liegen.

<p>a. $A = (1 2), B = (4 8), C = (6 12)$</p> <p>① $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$ $g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$</p> <p>② $C \in g?$ $\begin{pmatrix} 6 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $6 = 1 + 3t$ $5 = 3t$ $\Rightarrow t = \frac{5}{3} \quad \textcircled{=}$</p> <p><u>II</u> $12 = 2 + 6t$ $10 = 6t$ $t = \frac{10}{6} = \frac{5}{3}$</p> <p>$A, B, C \in g$</p>	<p>b. $A = (-1 3), B = (1 1), C = (3 -2)$</p> <p>① $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ $g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> <p>② $C \in g?$ $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> <p><u>I</u> $3 = -1 + 2t$ $4 = 2t$ $t = 2 \quad \textcircled{\neq}$</p> <p><u>II</u> $-2 = 3 - 2t$ $1 = -2t$ $t = -\frac{1}{2}$</p> <p>$C \notin g$</p>
---	--

Bsp. 10) Gib jeweils eine zu g (1) parallele (2) normale Gerade an, die durch den Punkt P geht.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} -7 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} - P = (7 5)$</p> <p>① $g_1: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \end{pmatrix} + t_1 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} \quad g_1 \parallel g$</p> <p>② $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$</p> <p>$g_2: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \end{pmatrix} + t_2 \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix} \quad g_2 \perp g$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} - P = (-7 1)$</p>
---	--

Bsp. 11) Gib zwei verschiedene Parameterdarstellungen an, die auf die Gerade g normal stehen.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -8 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \end{pmatrix}$</p> <p>$g_1: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix} + t_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \end{pmatrix}$</p> <p>$g_2: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix} + t_2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 16 \end{pmatrix}$</p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -6 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p>$g_1: X = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} + t_1 \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p>$g_2: X = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} + t_2 \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \end{pmatrix}$</p>
--	---

2. Normalvektordarstellung der Geradengleichung

Sei \vec{n} ein Normalvektor und P ein beliebiger Punkt der Geraden g , dann gilt für alle Punkte $X \in g$:

$$g: \vec{n} \cdot X = \vec{n} \cdot P$$

Bemerkung: Die Normalvektordarstellung kann in Koordinatenform angeschrieben werden:

$$\vec{n} \cdot X = \vec{n} \cdot P$$

$$\begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \end{pmatrix}$$

$$n_1 x + n_2 y = n_1 p_1 + n_2 p_2$$

Allgemeine Geradengleichung
 $ax + bx = c$

Normalvektorform: Punkt UND Normalvektor

Beweis:

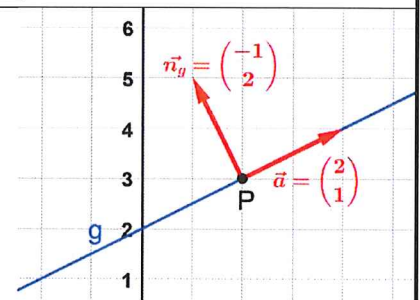
Multipliziere die Parameterdarstellung mit dem zugehörigen Normalvektor ein:

$$X = P + t \cdot \vec{a} \quad | \cdot \vec{n}$$

$$\vec{n} \cdot X = \vec{n} \cdot P + t \cdot \vec{a} \cdot \vec{n}$$

Bemerkung: Das skalare Produkt von $\vec{a} \cdot \vec{n}$ ist 0, da diese beiden Vektoren normal aufeinander stehen!!!

$$\rightarrow \vec{n} \cdot X = \vec{n} \cdot P$$



Die **allgemeine Form** der Geradengleichung $ax + bx = c$ erhält man durch **Anwenden** des **Skalarprodukts** der **Normalvektorform**.

Beispiel: Die Gerade $g: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}$ ist in der **Parameterform** gegeben. Gib g in der Normalvektorform & in der allgemeinen Form an.

1. **Schritt:** Bestimmung des Normalvektors zu $\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} \rightarrow$ z.B. $\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

2. **Schritt:** Aufstellen der Normalvektorform: $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ und wir wissen, dass die Gerade durch den Punkt $P = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ geht.

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

3. **Schritt:** Anwendung des Skalarprodukts – Darstellung in der allgemeinen Form:

$$2x + y = -1$$

Vorteil: Ist die Gerade in der **Normalvektorform** bzw. **allgemeinen Form** gegeben, so kann der **Normalvektor** der Geraden **direkt abgelesen** werden!!! 😊

$$g: -3x + 7y = 6 \rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix}$$

Bsp. 12) Eine Gerade g ist in der Parameterdarstellung gegeben. Bestimme eine Gleichung von g in der **Normalvektorform** und in der **allgemeinen Form**.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$</p> <p>$\vec{n} \cdot X = \vec{n} \cdot P$</p> <p>$\begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$</p> <p>$4x + 2y = 8 + 2$</p> <p><u>$4x + 2y = 10$</u></p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$</p> <p>$\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix}$</p> <p><u>$3x + 3y = -15$</u></p>
--	---

Bsp. 13) Eine Gerade g ist durch zwei Punkte gegeben. Bestimme eine Gleichung von g in der **Normalvektorform** und in der **allgemeinen Form**.

<p>a. $A = (-2 1), B = (3 7)$</p> <p>$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{n}_{AB} = \begin{pmatrix} 6 \\ -5 \end{pmatrix}$</p> <p>$g: \begin{pmatrix} 6 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 6 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$</p> <p><u>$6x - 5y = -17$</u></p>	<p>b. $A = (4 2), B = (-2 -5)$</p> <p>$\vec{AB} = \begin{pmatrix} -6 \\ -7 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{n}_{AB} = \begin{pmatrix} -7 \\ 6 \end{pmatrix}$</p> <p>$\begin{pmatrix} -7 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} -7 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$</p> <p><u>$-7x + 6y = -16$</u></p>
---	---

Bsp. 14) Eine Gerade h geht durch den Punkt H und steht normal auf die Gerade g . Bestimme für die Gerade h die allgemeine Geradengleichung.

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \end{pmatrix}, H = (2 -1)$</p> <p>$\vec{n}_h = \text{Richtungsvektor von } g$ $\Rightarrow \vec{n}_h = \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \end{pmatrix}$</p> <p>$h: \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$</p> <p><u>$-3x + 9y = -15$</u></p>	<p>b. $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}, H = (-1 7)$</p> <p>$\vec{n}_h = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$</p> <p>$h: \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \end{pmatrix}$</p> <p><u>$4x + 5y = 31$</u></p>
--	--

Bsp. 15) Bestimme (1) einen Normalvektor, (2) einen Richtungsvektor der gegebenen Geraden g .

<p>a. $g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 7 \end{pmatrix}$</p> <p>$\vec{RV}_g = \begin{pmatrix} -5 \\ 7 \end{pmatrix}$</p> <p>$\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \end{pmatrix}$</p>	<p>b. $g: 3x - 5y = 1$</p> <p>$\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \end{pmatrix}$</p> <p>$\vec{RV}_g = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$</p>
---	---

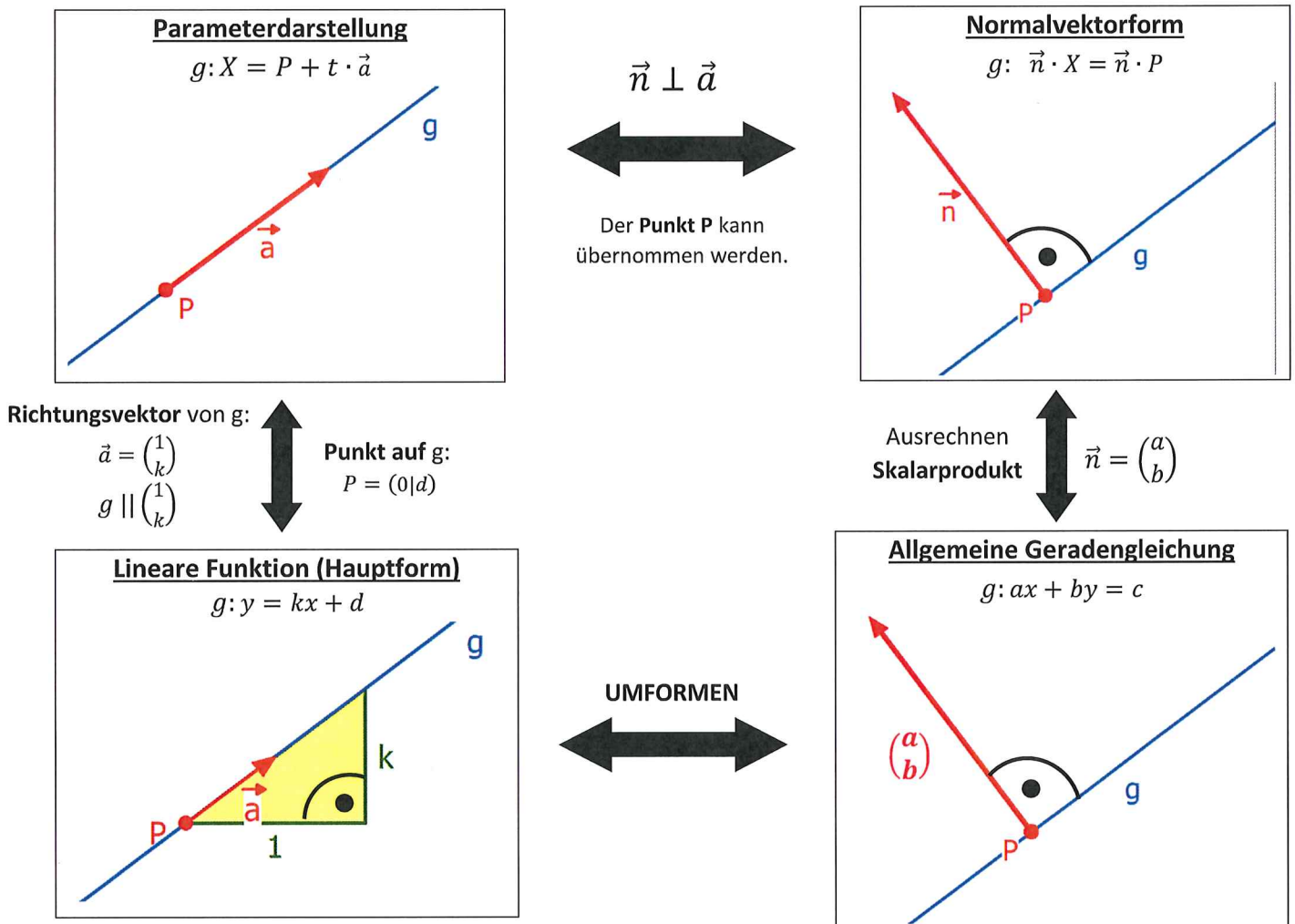
Bsp. 16) Die Gerade g ist in der allgemeinen Form gegeben. Bestimme drei beliebige Punkte auf der Gerade g .

<p>a. $g: 2x + 4y = 10$</p> <p>$\hookrightarrow 2x = 10 - 4y \quad :2$</p> <p><u>$x = 5 - 2y$</u></p> <p>$y = 1 \Rightarrow x = 3 \quad P_1 = (3 1)$</p> <p>$y = 3 \Rightarrow x = -1 \quad P_2 = (-1 3)$</p> <p>$y = 10 \Rightarrow x = -15 \quad P_3 = (-15 10)$</p>	<p>b. $g: -3x - y = -4 \quad +3x$</p> <p>$-y = 3x - 4 \quad \cdot (-1)$</p> <p><u>$y = -3x + 4$</u></p> <p>$x = 1 \Rightarrow y = 1 \quad P_1 = (1 1)$</p> <p>$x = -2 \Rightarrow y = 10 \quad P_2 = (-2 10)$</p> <p>$x = 0 \Rightarrow y = 4 \quad P_3 = (0 4)$</p>
--	--

Bsp. 17) Begründe rechnerisch, ob der Punkt auf der gegebenen Geraden liegt.

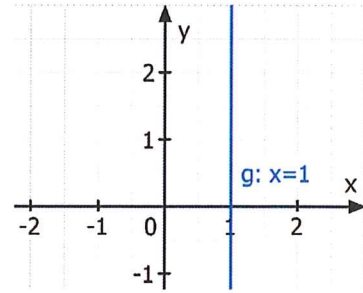
<p>a. $g: 3x - 2y = 10$ - $P_1 = (2 -2), P_2 = (-1 -3)$</p> <p><u>$P_1$:</u> $x=2, y=-2$ $3 \cdot 2 - 2 \cdot (-2) = 10$ $6 + 4 = 10$ $10 = 10 \checkmark$ $P_1 \in g$</p> <p><u>P_2:</u> $3 \cdot (-1) - 2 \cdot (-3) = 10$ $-3 + 6 = 10$ $3 \neq 10$ $P_2 \notin g$</p>	<p>b. $g: -5x + 4y = -1$ - $P_1 = (1 -1), P_2 = (1 1)$</p> <p><u>$P_1$:</u> $-5 + 4 \cdot (-1) = -1$ $-5 - 4 = -9$ $-9 \neq -1$ $P_1 \notin g$</p> <p><u>P_2:</u> $-5 + 4 = -1$ $-1 = -1$ $P_2 \in g$</p>
--	--

3. Zusammenfassung: Geradengleichungen



Bemerkung: Eine Geradengleichung der Form $g: x = c$ beschreibt eine **senkrechte Gerade**. Diese kann **nicht** als **lineare Funktion** geschrieben werden!!!

- **Allgemeine Form:** $g: x = 1$
- **Parameterform:** $g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
- **Normalvektorform:** $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x = 1$



Bsp. 18) Gib die Gerade in der **Parameterdarstellung** an.

a. $g: 5x + y = 15$

① $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{RV}_g = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$
 ② $P_{eg}: x=3, y=0 \quad P = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$
 $g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$

b. $g: -2x + 6y = 14$

① $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{RV}_g = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$
 ② $P_{eg}: x=-1, y=2 \quad P = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$
 $g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$

Bsp. 19) Gib die Gerade in der **Normalvektorform** und **allgemeinen Form** an.

a. $g: X = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$\vec{n}_g = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$
 $\Rightarrow \underline{\underline{\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}}}$
 $-x + y = 6$

b. $g: X = \begin{pmatrix} 9 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \end{pmatrix}$

$\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$
 $\Rightarrow \underline{\underline{\begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 9 \\ 2 \end{pmatrix}}}$
 $2x + 6y = 30$

Bsp. 20) Eine Gerade ist in der Form $g: y = kx + d$. Gib die Gerade in der **Parameterform** an.

a. $g: y = -2x + 7$

① $k = -2 \Rightarrow \overrightarrow{RV}_g = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$
 ② $P_{eg} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \end{pmatrix}$
 $g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$

b. $g: y = 7x + 12$

① $\overrightarrow{RV}_g = \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$
 ② $P_{eg} = \begin{pmatrix} 0 \\ 12 \end{pmatrix}$
 $g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 12 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$

Bsp. 21) Eine Gerade ist durch die Punkte A und B gegeben. Gib diese Gerade (1) in Parameterdarstellung, (2) in Normalvektordarstellung, (3) in allgemeiner Form und (4) als lineare Funktion an.

<p>a. $g: A = (-7 9), B = (-5 5)$</p> <p>① $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ $g: X = \begin{pmatrix} -7 \\ 9 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$</p> <p>② $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -7 \\ 9 \end{pmatrix}$</p> <p>③ $2x + y = -5$</p> <p>④ $y = -2x - 5$</p>	<p>b. $g: A = (3 1), B = (10 -6)$</p> <p>① $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 7 \\ -7 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ $g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p> <p>② $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$</p> <p>③ $x + y = 4$</p> <p>④ $y = -x + 4$</p>
--	---

Bsp. 22) Gib die Gleichung der a.) x-Achse, b.) y-Achse in Parameterdarstellung, in Normalvektordarstellung, in allgemeiner Form und (wenn möglich) als lineare Funktion an.

<p>a. x-Achse</p> <p>① $\vec{RV}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ $P \in x\text{-Achse} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ $g: X = t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>② $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>③/④ $y = 0$</p>	<p>b. y-Achse</p> <p>① $\vec{RV}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ $g: X = t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$</p> <p>② $\vec{n}_g = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>③ $x = 0$</p> <p>④ NICHT MÖGLICH!</p>
---	--

4. Lagebeziehung von Geraden

Zwei Geraden können in \mathbb{R}^2 genau einen, keinen oder unendlich viele Punkt(e) gemeinsam haben. Daher ergeben sich folgende Lagebeziehungen:

1. Fall SCHNEIDEND	2. Fall (ECHT) PARALLEL	3. Fall IDENTISCH
Die Geraden sind schneidend und haben genau einen gemeinsamen Schnittpunkt .	Die Geraden sind (echt) parallel und haben keinen gemeinsamen Punkt .	Die Geraden sind identisch und haben unendlich viele Punkt gemeinsam.

4.1 Parameterdarstellung:

<p>Schritt 1: Sind zwei Geraden in Parameterdarstellung gegeben, betrachten wir zuerst ihre Richtungsvektoren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sind diese parallel zueinander, so sind auch die Geraden parallel zueinander (-> Fall 2/3: parallel oder ident). Sind die Geraden nicht parallel, so sind sie schneidend (-> Fall 1: schneidend) <p>PARALLEL bedeutet: Die beiden Richtungsvektoren der beiden Geraden sind Vielfache voneinander!!!</p>			
$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ <p>→ $g \not\parallel h$, da $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ keine Vielfache voneinander sind.</p> <p>Daraus folgt, dass die Geraden sich gegenseitig schneiden und es genau einen Schnittpunkt gibt.</p>	$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>→ $g \parallel h$, da $2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$</p> <p>Daraus folgt, dass die Geraden entweder parallel oder ident sind.</p>		
<p>Schritt 2: Berechnung des Schnittpunktes</p> <p>Setze die Geraden g und h gleich (SCHNEIDE):</p> $g = h$ $\begin{pmatrix} 1 \\ -6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen ein Gleichungssystem mit zwei Variablen:</p> $\begin{aligned} : & 1 + 2t = -2 + s \\ : & -6 - 4t = -5 + 3s \end{aligned}$ <p>Dieses Gleichungssystem kann mit den bekannten Verfahren (Additions-, Einsetzungs- und Gleichsetzungsverfahren) rechnerisch gelöst werden.</p> <p>→ daraus folgt: $s = 1, t = -1$</p> <p>Da der Schnittpunkt auf beiden Geraden liegt, kann man s in h oder t in g einsetzen und erhält den Schnittpunkt:</p> $\text{In } g: S = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$	<p>Schritt 2: Überprüfung: IDENT oder PARALLEL</p> <p>Überprüfe, ob der gegebene Punkt einer Geraden auch auf der anderen Geraden liegt!!</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;"> $g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 1 &= 1 + 6s \rightarrow s = 0 \\ 3 &= 4 + 2s \rightarrow s = -\frac{1}{2} \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind unterschiedlich -> somit sind g und h parallel.</p> </td> <td style="width: 50%;"> $g: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 7 &= 1 + 6s \rightarrow s = 1 \\ 6 &= 4 + 2s \rightarrow s = 1 \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind gleich -> somit sind g und h ident.</p> </td> </tr> </table>	$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 1 &= 1 + 6s \rightarrow s = 0 \\ 3 &= 4 + 2s \rightarrow s = -\frac{1}{2} \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind unterschiedlich -> somit sind g und h parallel.</p>	$g: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 7 &= 1 + 6s \rightarrow s = 1 \\ 6 &= 4 + 2s \rightarrow s = 1 \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind gleich -> somit sind g und h ident.</p>
$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 1 &= 1 + 6s \rightarrow s = 0 \\ 3 &= 4 + 2s \rightarrow s = -\frac{1}{2} \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind unterschiedlich -> somit sind g und h parallel.</p>	$g: X = \begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Punkt $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix}$ in Gerade h einsetzen:</p> $\begin{pmatrix} 7 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>Daraus entstehen zwei Gleichungen:</p> $\begin{aligned} 7 &= 1 + 6s \rightarrow s = 1 \\ 6 &= 4 + 2s \rightarrow s = 1 \end{aligned}$ <p>Die beiden Werte für s sind gleich -> somit sind g und h ident.</p>		

Bemerkung: Ist eine Gerade in der **Normalvektorform** gegeben, so kannst du sie in die **Parameterform** umwandeln bzw. den **Richtungsvektor** der Geraden bestimmen.

Bsp. 23) Ermittle die Lagebeziehung der Geraden.

$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ \Rightarrow SCHNEIDEND	$g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix}$ ① $4 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix} \Rightarrow$ parallel oder ident! ② $\begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix}$ $I: 3 = 5 + 4s \Rightarrow s = -\frac{1}{2}$ $II: -4 = 8s \Rightarrow s = -\frac{1}{2}$ \Rightarrow IDENT
$g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ ① $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow$ parallel oder ident ② $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ $I: 2 = -3 - 2s \Rightarrow s = -\frac{5}{2}$ $II: 1 = 5 + 2s \Rightarrow s = -2$ \Rightarrow PARALLEL	$g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 6 \\ 7 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -8 \\ 5 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} -8 \\ 5 \end{pmatrix}$ \Rightarrow SCHNEIDEND

Bsp. 24) Berechne den Schnittpunkt der Geraden.

$g: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ① $\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ② $g = h$ $I: 3t = 4 + 2s$ $II: 5 - t = 3s$ $I: 3t - 2s = 4$ $II: -t - 3s = -5 \quad \cdot 3$ \hline $3t - 2s = 4$ $-3t - 9s = -15$ \hline $-11s = -11$ $s = 1$ $S = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$ Probe: $3t = 4 + 2 \cdot 1$ $t = 2$ $S = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$	$g: [G = (-1 5), \vec{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}]$ $h: [H = (2 6), \vec{h} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}]$ $g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ① $g \nparallel h$ ② $g = h$ $\begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ $I: -1 = 2 + 3s \Rightarrow s = -1$ $II: 5 - t = 6 \Rightarrow t = -1$ $S = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$ Probe: $S = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$
--	---

Bsp. 25) Berechne den Schnittpunkt der Geraden.

$g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: 3x - 2y = 3$ $x = -1 - 2t$ $y = 1 + t$ in h: $3 \cdot (-1 - 2t) - 2 \cdot (1 + t) = 3$ $-3 - 6t - 2 - 2t = 3$ $-5 - 8t = 3$ $-8t = 8$ $t = -1$ $\Rightarrow S = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ Probe: $S \in h? 3 \cdot 1 - 2 \cdot 0 = 3$ ✓	$g: X = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: 5x + 3y = 3$ $x = 5 + t$ $y = 4 + t$ in h: $5 \cdot (5 + t) + 3 \cdot (4 + t) = 3$ $25 + 5t + 12 + 3t = 3$ $37 + 8t = 3$ $8t = -34$ $t = -\frac{34}{8} = -\frac{17}{4} = -4,25$ $S = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} + (-4,25) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} 0,75 \\ 0,25 \end{pmatrix}$ Probe: $5 \cdot 0,75 + 3 \cdot (0,25) = 3,75 - 0,75 = 3$ ✓
--	---

Bsp. 26) Berechne den Schnittpunkt der Geraden.

$g: 2x + 5y = -2$ $h: -4x + 3y = 30$ $\begin{array}{r} \text{I } 2x + 5y = -2 \cdot 2 \\ \text{II } -4x + 3y = 30 \\ \hline \text{I } 4x + 10y = -4 \\ \text{II } -4x + 3y = 30 \\ \hline 13y = 26 \\ y = 2 \end{array}$ $\Rightarrow S = (-6 2)$ <p>Probe: in II $-4 \cdot (-6) + 3 \cdot 2 = 24 + 6 = 30 \checkmark$</p> <p>in I: $2x + 10 = -2$ $2x = -12$ $x = -6$</p>	$g: x - y = -2$ $h: x + y = 4$ $\begin{array}{r} \text{I } x - y = -2 \\ \text{II } x + y = 4 \\ \hline 2x = 2 \\ x = 1 \end{array}$ $\Rightarrow S = (1 3)$ <p>Probe in II $1 + 3 = 4 \checkmark$</p> <p>in I: $1 - y = -2$ $-y = -3$ $y = 3$</p>
---	---

Bsp. 27) Bestimme die Lagebeziehung der Geraden.

$g: X = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ $h: x - 3y = -10$ $\vec{n}_h = (-1 -3) \Rightarrow \vec{r}_h = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ \Rightarrow SCHNEIDEND	$g: X = \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}$ $h: -x + 6y = 10$ $\vec{n}_h = (-1 6) \Rightarrow \vec{r}_h = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ parallel od. ident! $\textcircled{2} G = \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix} \notin h:$ $-(-4) + 6 \cdot (-1) = 4 - 6 = -2 \neq 10 \quad G \notin h$ \Rightarrow PARALLEL
--	--

5. Schnittwinkel von Geraden

Zwei einander schneidende Geraden schließen miteinander vier Winkel ein, wobei jeweils zwei davon gleich sind. In vielen Fällen handelt es sich um einen spitzen und einen stumpfen Winkel. Da der Winkel α eindeutig sein sollte, hat man sich auf folgende Eigenschaft geeinigt:

$$0^\circ \leq \alpha \leq 90^\circ$$

Der Winkel zwischen den beiden Geraden wird mit Hilfe der bekannten Vektor-Winkel-Formel mit den zwei Richtungsvektoren \vec{g} und \vec{h} der

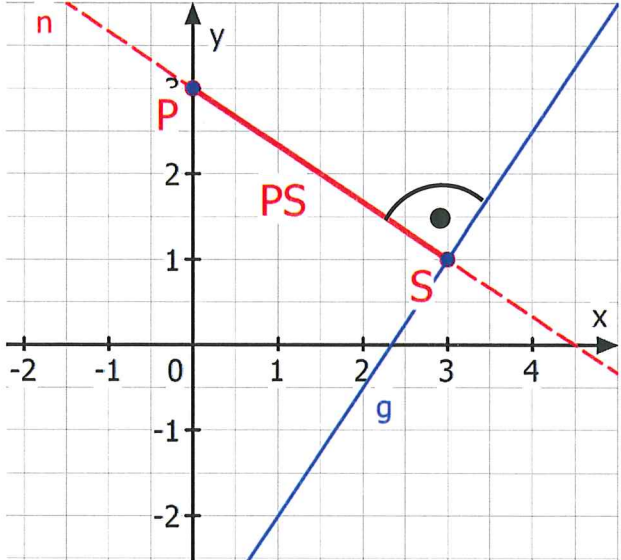
Geraden berechnet:
$$\cos \alpha = \frac{|\vec{g} \cdot \vec{h}|}{|\vec{g}| \cdot |\vec{h}|}$$

Bsp. 28) Berechne den Schnittwinkel der Geraden g und h.

$g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ $\angle = \cos^{-1} \left(\frac{\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{29}} \right) = \cos^{-1} \left(\frac{-11}{\sqrt{290}} \right)$ $\angle' = 130,24^\circ$ $\Rightarrow \angle = 180 - 130,24 = \underline{\underline{49,76^\circ}}$	$g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $h: X = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix}$ $\angle = \cos^{-1} \left(\frac{20}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{80}} \right) \leftarrow \text{NICHT MÖGLICH}$ $\hookrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \end{pmatrix}$
---	--

6. Normalabstand einer Geraden

Der Abstand $d(P, g)$ eines Punktes von einer Geraden g ist der **Normalabstand**. Das ist der kürzest mögliche Abstand des Punktes von der Geraden.

Musterbeispiel: Berechne den Abstand des Punktes $P = (0 3)$ von der Geraden $g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$	
<p>1. Schritt: Skizze erstellen</p> <p>Der Abstand $d(P, g)$ liegt auf einer Geraden n, die normal auf g steht und durch P verläuft. Sie schneidet g in einem Schnittpunkt S.</p> <p>Du erkennst: $d(P, g) = \overrightarrow{PS}$</p>	
<p>2. Schritt: Erstelle eine Gerade n, die normal auf g steht und durch den Punkt P geht.</p> <p>D.h. der Richtungsvektor dieser normalen Geraden n entspricht dem Normalvektor von der Geraden g.</p>	$\vec{g} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ $n: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$
<p>3. Schritt: Berechne den Schnittpunkt S der beiden Geraden, indem du die beiden Geraden gleich setzt.</p> <p>Löse das entstandene Gleichungssystem mit Hilfe eines Lösungsverfahrens (Additions-, Gleichsetzungs- und Einsetzungsverfahren).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">Geraden g und n gleich setzen</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">Additionsverfahren</div>	$g = n$ $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ $\begin{array}{l} : 1 + 2t = 3s \\ : -2 + 3t = 3 - 2s \\ : 2t - 3s = -1 \quad \cdot 2 \\ : 3t + 2s = 5 \quad \cdot 3 \\ : 4t - 6s = -2 \quad \cdot 2 \\ : 9t + 6s = 15 \quad \cdot 3 \\ \hline 13t = 13 \rightarrow t = 1 \\ \text{Einsetzen in die 1. Gleichung: } 1 + 2 \cdot 1 = 3s \rightarrow s = 1 \end{array}$ <p>Einsetzen in Gerade g: Schnittpunkt $S = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = (3 1)$</p> <p style="text-align: center;">---> S = (3 1)</p>
<p>4. Schritt: Der Normalabstand entspricht nun der Länge (=Betrag) des Vektors vom Punkt S zum Punkt P.</p> $d(P, g) = \overrightarrow{PS} $	$\overrightarrow{PS} = S - P = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ $d(P, g) = \overrightarrow{PS} = \sqrt{3^2 + (-2)^2} = \sqrt{13} \approx 3,61$

Bsp. 29) Bestimme den Abstand der Geraden G zum Punkt P.

$$g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \quad P = (0|7)$$

$$\textcircled{1} \vec{n}_g = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow n: X = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{2} g = n$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{I } 2 + 3t = s$$

$$\text{II } 3 - t = 7 + 3s$$

$$\text{I } 3t - s = -2$$

$$\text{II } -t - 3s = 4 \quad | \cdot 3$$

$$\text{I } 3t - s = -2$$

$$\text{IV } -3t - 9s = 12$$

$$-10s = 10$$

$$\underline{\underline{s = -1}}$$

$$\Rightarrow S = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \underline{\underline{(-1|4)}}$$

$$\textcircled{3} \vec{PS} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow d(P, g) = \sqrt{(-1)^2 + (-3)^2} = \sqrt{10} \approx \underline{\underline{3,16}}$$

$$g: 2x - 4y = 6 \quad P = (3|5)$$

$$\textcircled{1} \vec{n}_g = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$n: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{2} n = g$$

$$n: \begin{matrix} x = 3 + s \\ y = 5 - 2s \end{matrix}$$

eingesehen

$$2 \cdot (3 + s) - 4 \cdot (5 - 2s) = 6$$

$$6 + 2s - 20 + 8s = 6$$

$$-14 + 10s = 6$$

$$10s = 20$$

$$\underline{\underline{s = 2}}$$

$$S = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \underline{\underline{(5|1)}}$$

$$\textcircled{3} \vec{PS} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow d(P, g) = \sqrt{2^2 + (-4)^2} = \sqrt{20} \approx \underline{\underline{4,47}}$$